EFGAVIOTA · LIGAS MED

6 INTEGRANTES

Registro de roles del equipo

3.º y 4.º de ESO y Bachillerato

Nombre del equipo _____ **Curso y grupo** _____

Unidad, juego o deporte _____ **Fecha del reparto** _____

Color del equipo: _____ **Segundo color:** ☐ **Blanco** ☐ **Negro**

Responsabilidad estable	Mis tareas principales	Nombre y apellidos
1. Capitanía y entrenamiento técnico-táctico	Coordino una mejora técnica o táctica, propongo una práctica breve, acuerdo cambios y participación y reviso con el equipo si la mejora funciona.	
2. Preparación física y calentamiento de activación	Selecciono y dirijo un calentamiento de activación progresivo y adecuado al deporte, siguiendo las pautas de clase. Adapto el ritmo y compruebo su finalidad.	
3. Material y montaje	Organizo montaje y recogida con ayuda del equipo, compruebo seguridad y material y reparto petos cuando falta la camiseta del color acordado. Comunico incidencias.	
4. Arbitraje y reglamento	Interpreto las reglas adaptadas y preparo señales, reanudaciones y apoyos por campos. Cuando arbitro, observo y decido con claridad e imparcialidad.	
5. Mesa: tiempo, marcador y acta	Compruebo partido, campo y duración; controlo el tiempo y registro marcador e incidencias. Cierro el acta tras contrastarla con arbitraje y ambos equipos.	
6. Identidad y ambientación DJ	Coordino la identidad acordada por todo el equipo y sus archivos. Preveo el altavoz y el audio del calentamiento y del himno, con un uso adecuado del volumen.	

Cambio de responsable validado por el profesor

Fecha _____ Rol _____ Nueva persona _____

Todo el mundo juega. Al organizar se asigna una tarea concreta por campo. El rol estable se mantiene y hace falta un árbitro distinto por partido simultáneo.

Altavoz propio del equipo. Si combinas mesa y DJ, al organizar atiendes la mesa; ese turno no tienes que poner música.

Colores: elegid exactamente dos; el segundo es blanco o negro, solo uno. Una persona por fila; cada responsable coordina y el equipo ayuda.