EFGAVIOTA · LIGAS MED

8 INTEGRANTES

# Registro de roles del equipo

3.º y 4.º de ESO y Bachillerato

**Nombre del equipo** _____ **Curso y grupo** _____

**Unidad, juego o deporte** _____ **Fecha del reparto** _____

**Color del equipo:** _____ **Segundo color:** ☐ **Blanco** ☐ **Negro**

| Responsabilidad estable | Mis tareas principales | Nombre y apellidos |
|---|---|---|
| **1. Capitanía y entrenamiento técnico-táctico** | Coordino una mejora técnica o táctica, propongo una práctica breve, acuerdo cambios y participación y reviso con el equipo si la mejora funciona. | |
| **2. Preparación física y calentamiento de activación** | Selecciono y dirijo un calentamiento de activación progresivo y adecuado al deporte, siguiendo las pautas de clase. Adapto el ritmo y compruebo su finalidad. | |
| **3. Material y montaje** | Organizo montaje y recogida con ayuda del equipo, compruebo seguridad y material y reparto petos cuando falta la camiseta del color acordado. Comunico incidencias. | |
| **4. Arbitraje y reglamento** | Interpreto las reglas adaptadas y preparo señales, reanudaciones y apoyos por campos. Cuando arbitro, observo y decido con claridad e imparcialidad. | |
| **5. Mesa: tiempo, marcador y acta** | Compruebo partido, campo y duración; controlo el tiempo y registro marcador e incidencias. Cierro el acta tras contrastarla con arbitraje y ambos equipos. | |
| **6. Identidad y ambientación DJ** | Coordino la identidad acordada por todo el equipo y sus archivos. Preveo el altavoz y el audio del calentamiento y del himno, con un uso adecuado del volumen. | |
| **7. Apoyo arbitral y organización** | Preparo apoyos reglamentarios y relevos. Al organizar, asumo el campo o la función concreta de arbitraje, mesa o montaje acordada antes del turno. | |
| **8. Convivencia e inclusión** | Detecto desequilibrios de participación, propongo ajustes y facilito el diálogo en las pausas. Reviso los acuerdos con el equipo y aviso ante riesgos o conflictos. | |

**Cambio de responsable validado por el profesor**

Fecha _____ Rol _____ Nueva persona _____

**Todo el mundo juega.** Al organizar se asigna una tarea concreta por campo. El rol estable se mantiene y hace falta un árbitro distinto por partido simultáneo.

**Altavoz propio del equipo.** Si combinas mesa y DJ, al organizar atiendes la mesa; ese turno no tienes que poner música.

**Colores:** elegid exactamente dos; el segundo es blanco o negro, solo uno. Una persona por fila; cada responsable coordina y el equipo ayuda.